

TEMATICA WPPSI

Psicología

Este material de autoestudio fue creado en el año 2007 para la asignatura Psicología y ha sido autorizada su publicación por el (los) autor (es), en el Banco de Objetos Institucional de la Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia.



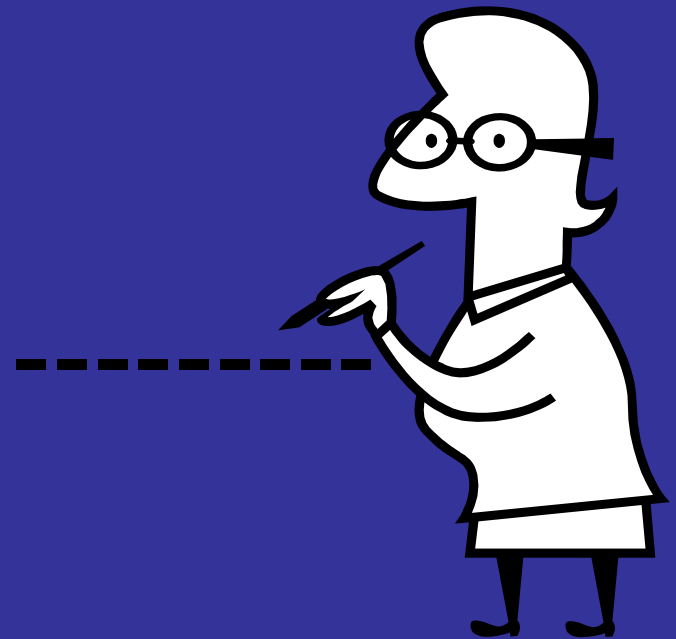
**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y
TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA
SALUD
ESCUELA DE PSICOLOGÍA**

TEMA: WPPSI

**Ps. Milena Suárez Figueroa
Docente**

WPPSI

La Escala de Inteligencia para los
niveles Preescolar y Primaria



WPPSI


La Escala de Inteligencia para los niveles Preescolar y Primaria



4 - 6 1/2 años

Período crucial:

desarrollo intelectual

- 
- ✓ **Enfrentamiento por primera vez a algún tipo de educación formal**
 - ✓ **Contacto social + amplio con pares**
 - ✓ **Distintas formas de expresión**

✓ WPPSI---- MEDIDA GLOBAL DE LA
CAPACIDAD INTELECTUAL

✓ WPPSI POR SUBESCALAS----
APTITUDES DIFERENTES



WPPSI

VERBALES



EJECUCIÓN



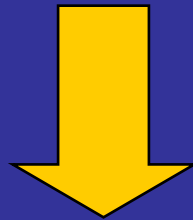
CONCEPTO DE LA EDAD MENTAL

BINET

- Término introducido para describir la habilidad intelectual.
- En términos de lo que el niño promedio de una edad determinada podría alcanzar

WPPSI

CI



Medida más efectiva o forma de expresar el potencial de un niño en relación con los niños de su misma edad.

WPPSI - WISC



Por desviación, es decir, medidas de la posición relativa, calculadas en función del grado en que la puntuación del niño difiere con respecto a la media de su grupo de edad

WPPSI

MEDIA CI	DESCVIACIÓN ESTÁNDAR EN CADA EDAD
100	15

WPPSI

11 subescalas

VERBALES

6

EJECUCIÓN

5

WPPSI

VERBALES

EJECUCIÓN

Información

Vocabulario

Aritmética

Semjanzas

Comprensión

Frases (s.com)

Casa de Animales

Figuras Incompletas

Laberintos

Diseños geométricos

Diseños con prismas

✓ Al contrario del WISC, el WPPSI, se aplica intercalando las subescalas verbales y las de ejecución.



OCHO DE LAS ONCE SUBESCALAS PROVIENEN DEL WISC:

- ✓ Información
- ✓ Vocabulario
- ✓ Aritmética
- ✓ Semejanzas
- ✓ Comprensión
- ✓ Figuras Incompletas
- ✓ Laberintos
- ✓ Diseños con prismas

LAS OTRAS TRES:

- ✓ Frases
- ✓ Casa de Animales
- ✓ Diseños Geométrico

Son nuevas y reemplazan a las cuatro subescalas del WISC (Dígitos, Ordenamiento de figuras, Composición de objetos y Claves)

Subescalas	Número de reactivos		
	Nuevos	Del WISC	Total
Verbales:			
Información	11	12*	23
Vocabulario	8	14	22
Aritmética	14	6*	20
Semejanzas	9	7*	16
Comprensión	9	6*	15
Frasas (complementaria)	13	0	13
Ejecución:			
Casa de los animales	20	0	20
Figuras incompletas	11	12	23
Laberintos	3	7	10
Diseños geométricos	10	0	10
Diseño con prismas	4	3	10†

CONSIDERACIONES GENERALES SOBRE LA APLICACIÓN

Aplicación

- Niños entre los 4 y los 6 años y medio
- Sin embargo, puede utilizarse también con grupos de edad adyacentes:
- Niños muy brillantes de 3 años
- Niños torpes 7 años ó más

EXAMINADOR

- Preparación y competencia en el tema y en la prueba
- Seguimiento cuidadoso de instrucciones
- Atención tanto a la instrucción impresa como al comportamiento en la tarea
- La puntuación de los reactivos se hará después

Tiempo

- Aproximadamente entre 50 y 75 minutos
- Si se presenta cansancio, desinterés o algún impedimento, se podrá realizar la aplicación en dos sesiones

Regia

- Aplicar las 10 subescalas

Lugar

- Eliminar cualquier variable que pueda interferir (ruido, interrupción, teléfono, entre otros)
- En lo posible llevar al niño a un lugar familiar o llevarlo en algunas ocasiones al lugar dispuesto antes de la aplicación
- Evitar presencia de extraños que inhiban el cpto del niño

Actitud de EXaminador

- Paciencia
- Actitud indicada
- Aptitud apropiada
- Objetividad
- Simpatía
- Evitar manifestaciones de efusividad o sobreprotección
- Generar una atmósfera cálida y amistosa

Actitud de EXAMINADOR

- Rapport: mantener el interés del niño y motivarlo a esforzarse al máximo
- Diferenciar entre negativismo y timidez
- Mantener el control
- Alerta a comunicación verbal y no verbal
- Organizar materiales y recursos físicos – humanos antes de la aplicación (evita demora)

Actitud de EXAMINADOR

- No se les debe mostrar y permitir manipular el material a los niños
- Pero también evitar ocultamiento
- Evitar accidentes con los materiales muy pequeños
- Percatarse antes de la aplicación que el niño no esté ansioso ni amenazador

Muebles

- Apropriados para al edad del niño y para las exigencias de la prueba

Material EXaminador

- El examinador debe contar con: un cronómetro, dos lápices color rojo, protocolo

Tiempo en la rta e instrucciones

- En las instrucción el tiempo no puede ser muy prolongado, simplemente si el niños no contesta o no comprende la pregunta se le invita a que la comprenda, y se anotara una (p) antes de la rta mejorada
- Si el niño/a dice que no puede realizar una tarea se le motivará sutilmente:
 - “Prueba otra vez”
 - “Prueba un poquito”

Tiempo en la rta e instrucciones

- Si el niño/a pide ayuda, se le debe decir: “Quiero ver cómo lo puedes hacer tú solo”

Materiales incluidos en el WPPSI

1. Manual.
2. Protocolo.
3. Hoja con Laberintos: Se presenta plegada en forma de acordeón con los laberintos impresos.
4. Hoja de Diseños geométricos. En ellas realiza el niño todos los ejercicios de esta subescala.
5. Un tablero y 28 cilindros de colores para Casa de los animales.
6. Una libreta con espiral que contiene los reactivos de Figuras incompletas y los diseños con prismas del 8 al 10.
7. Una libreta con espiral que contiene los problemas del 1 al 4 de Aritmética y los diseños geométricos.
8. Una caja con 14 prismas, pintados de colores rojo y blanco, para la subescala de Diseño con prismas y para los problemas del 5 al 8 de Aritmética.

ASPECTOS CUALITATIVOS

MM

DAVID WECHSLER

3-1

WPPSI-Español

ESCALA DE INTELIGENCIA PARA LOS NIVELES PREESCOLAR Y PRIMARIO

MANUAL

Esta publicación se vende en:
**LIBRERIA MEDICA DIGITAL
DISTRIBUNA**
SANTA FE DE BOGOTA:
C.A. No. 125-95 (junto cinecitra abajo Aut. Norte con 1227)
Tel: (57) 20 22 94 - 210 23 79 - 215 32 64 Fax: (57) 213 23 79
9333 70561 - 9333 47051 - Bucaramanga: (57) 216 1500
A. A. 103 379 e-mail: libromedi@mpsit.net.co
MANIZALES: (57) 384 140 Ext. 1020 Cel: 93 2770963
Punto Principal Centro Médico Arcelia Lainez
CALI: (57) 645 7732 - 93 6500433 NEIVA: (57) 615 935
BOGOTÁ: (57) 331 4266 TLALAMÁ: (57) 439 474
Nuestro interés es su éxito!

EDITORIAL EL MANUAL MODERNO, S.A. DE C.V.





Nombre _____ Edad _____ Sexo _____

Nombre de los padres (o tutores) _____

_____ Teléfono _____

Dirección _____ Grado _____

Escuela _____

FECHA DE APLICACIÓN: AÑO _____ MES _____ DÍA _____

FECHA DE NACIMIENTO: AÑO _____ MES _____ DÍA _____

EDAD EXACTA: AÑOS _____ MESES _____ DÍAS _____

RESULTADOS					
ESCALA VERBAL	PUNTUACIÓN NATURAL	PUNTUACIÓN NORMALIZADA	SUMA	SUMA PRORRATEADA	C.I.
Información	_____	_____			
Vocabulario	_____	_____			
Aritmética	_____	_____			
Semejanzas	_____	_____			
Comprensión	_____	_____			
[Frasas]	_____	_____	→	→	→ <input type="text"/>
ESCALA DE EJECUCIÓN	PUNTUACIÓN NATURAL	PUNTUACIÓN NORMALIZADA			
Casa de los animales	_____	_____			
Figuras incompletas	_____	_____			
Laberintos	_____	_____			
Diseños geométricos	_____	_____			
Diseño con prismas	_____	_____			
[Casa de los animales]	_____	_____	→	→	→ <input type="text"/>
ESCALA TOTAL			_____	→	→ <input type="text"/>

Examinador: _____

Fecha: _____

Firma: _____

A. INFORMACIÓN <small>Discontinúe después de 5 fracasos consecutivos</small>	Puntuación 1 a 0
1. Nariz	
2. Orejas	
3. Pulgar	
4. Botella	
5. Vivir - agua	
6. Pasto	
7. Animales (3)	
8. Leche	
9. Brillar - cielo	
10. Patas - perro	
11. Cartas - correo	
12. Madera	
13. Redondas (2)	
14. Agua - hervir	
15. Tienda - azúcar	
16. Centavos	
17. Zapatos	
18. Días - semana	
19. Pan	
20. Estaciones	
21. Rubí	
22. Cosas - docena	
23. Sol	
Total	

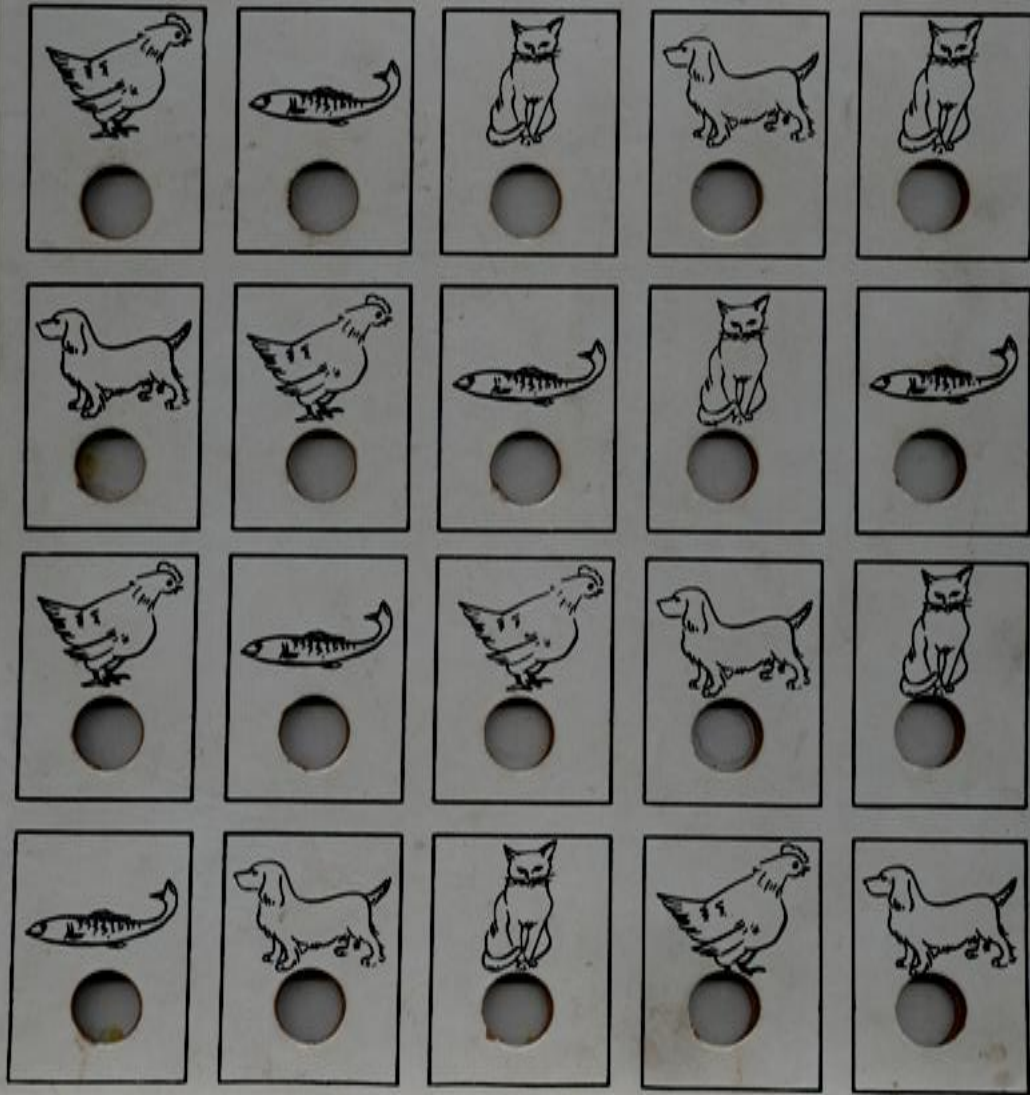
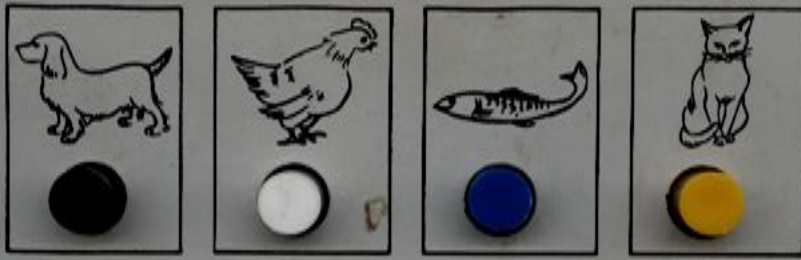
B. CASA DE LOS ANIMALES		
Tiempo límite: 5 minutos		
Tiempo	_____ min	_____ seg
Errores	_____	
Omisiones	_____	
Errores + Omisiones*	_____	
Puntuación natural	_____	

* Vea el cuadro 30 del Manual.

CASA DE LOS ANIMALES (REAPLICACIÓN) **		
Tiempo límite: 5 minutos		
Tiempo	_____ min	_____ seg
Errores	_____	
Omisiones	_____	
Errores + Omisiones	_____	
Puntuación natural	_____	

** Si Casa de los animales se aplica por segunda ocasión utilice este cuillero. Tome nota de las observaciones del capítulo 2 del Manual.





A. INFORMACIÓN <small>Discontinúe después de 5 fracasos consecutivos</small>	Puntuación 1 a 0
1. Nariz	
2. Orejas	
3. Pulgar	
4. Botella	
5. Vivir - agua	
6. Pasto	
7. Animales (3)	
8. Leche	
9. Brillar - cielo	
10. Patas - perro	
11. Cartas - correo	
12. Madera	
13. Redondas (2)	
14. Agua - hervir	
15. Tienda - azúcar	
16. Centavos	
17. Zapatos	
18. Días - semana	
19. Pan	
20. Estaciones	
21. Rubí	
22. Cosas - docena	
23. Sol	
Total	

B. CASA DE LOS ANIMALES		
Tiempo límite: 5 minutos		
Tiempo	_____ min	_____ seg
Errores	_____	
Omisiones	_____	
Errores + Omisiones*	_____	
Puntuación natural	_____	

* Vea el cuadro 30 del Manual.

CASA DE LOS ANIMALES (REAPLICACIÓN) **		
Tiempo límite: 5 minutos		
Tiempo	_____ min	_____ seg
Errores	_____	
Omisiones	_____	
Errores + Omisiones	_____	
Puntuación natural	_____	

** Si Casa de los animales se aplica por segunda ocasión utilice este cuillero. Tome nota de las observaciones del capítulo 2 del Manual.

C. VOCABULARIO	Discontinúe después de 5 fracasos consecutivos	Puntuación 2, 1 o 0
1. Zapato		
2. Cuchillo		
3. Bicicleta		
4. Sombrero		
5. Paraguas		
6. Clavo		
7. Carta		
8. Gasolina		
9. Burro		
10. Columpio		
11. Castillo		
12. Tronar		
13. Piel		
14. Cortés		
15. Luciérnaga		
16. Unir		
17. Héroe		
18. Diamante		
19. Cincel		
20. Molestia		
21. Microscopio		
22. Apostar		
Total		

D. FIGURAS INCOMPLETAS	Puntos 1 o 0
Discontinúe después de 5 fracasos consecutivos, a partir de la tarjeta 3	
1. Peine	
2. Carrito	
3. Muñeca	
4. Rosas	
5. Niña	
6. Zorra	
7. Mesa	
8. Sube y baja	
9. Mano	
10. Gato	
11. Puente	
12. Tendedores	
13. Reloj	
14. Zapatos	
15. Carro	
16. Columpio	
17. Puerta	
18. Casa	
19. Saco	
20. Naipes	
21. Gallo	
22. Tijeras	
23. Tornillo	
Total	

E. ARITMÉTICA	Puntos 1 o 0
Discontinúe después de 4 fracasos consecutivos	
1. Pelotas	
2. Barras	
3. Estrellas	
4. Cerezas	
	Respuesta
5.	
6.	
Para 6 años o mayores, empiece aquí	
7.	
8.	
9. 30"	
10. 30"	
11. 30"	
12. 30"	
13. 30"	
14. 30"	
15. 30"	
16. 30"	
17. 30"	
18. 30"	
19. 30"	
20. 30"	
Total	



WPPSI - ESPAÑOL

FIGURAS INCOMPLETAS

DISEÑO CON PRISMAS

D.R. ©



Esta publicación la atiende:
**LIBRERÍA MÉDICA DIGITAL
DISTRIBUNA**

S.A. de C.V.
10

SANTA FE DE BOGOTÁ:

Transv. 33A No. 125-95 Juna cuadra abajo Aut. Norte con 1271
☎(91) 620 22 94 - 213 23 79 - 215 32 64 Fax: (91) 213 23 79
Cel: 9333 20561 - 9333 67051 Buzón Tel: (91) 216 1688
A. A. 103 399 e-mail: librosodis@mspsat.net.co

BUARAMANGA: ☎(976) 384 160 Ext. 1020 Cel: 93 2778963
Hall Principal Centro Médico Ardilla Lulle

CARTAGENA: ☎(95) 665 7752 - 93 6506433 NENA: ☎(988) 715 935
MEDELLÍN: ☎(94) 331 4265 TUNJA: ☎(987) 439 474

Nuestro idioma es curvilinear!

1



C. VOCABULARIO	Discontinúe después de 5 fracasos consecutivos	Puntuación 2, 1 o 0
1. Zapato		
2. Cuchillo		
3. Bicicleta		
4. Sombrero		
5. Paraguas		
6. Clavo		
7. Carta		
8. Gasolina		
9. Burro		
10. Columpio		
11. Castillo		
12. Tronar		
13. Piel		
14. Cortés		
15. Luciérnaga		
16. Unir		
17. Héroe		
18. Diamante		
19. Cincel		
20. Molestia		
21. Microscopio		
22. Apostar		
Total		

D. FIGURAS INCOMPLETAS	Puntuación 1 o 0
Discontinúe después de 5 fracasos consecutivos, a partir de la tarjeta 3	
1. Peine	
2. Carrito	
3. Muñeca	
4. Rosas	
5. Niña	
6. Zorra	
7. Mesa	
8. Sube y baja	
9. Mano	
10. Gato	
11. Puente	
12. Tendedores	
13. Reloj	
14. Zapatos	
15. Carro	
16. Columpio	
17. Puerta	
18. Casa	
19. Saco	
20. Naipes	
21. Gallo	
22. Tijeras	
23. Tornillo	
Total	

E. ARITMÉTICA	Puntuación 1 o 0
Discontinúe después de 4 fracasos consecutivos	
1. Pelotas	
2. Barras	
3. Estrellas	
4. Cerezas	
	Respuesta
5.	
6.	
Para 6 años o mayores, empiece aquí	
7.	
8.	
9. 30"	
10. 30"	
11. 30"	
12. 30"	
13. 30"	
14. 30"	
15. 30"	
16. 30"	
17. 30"	
18. 30"	
19. 30"	
20. 30"	
Total	



WPPSI - ESPAÑOL

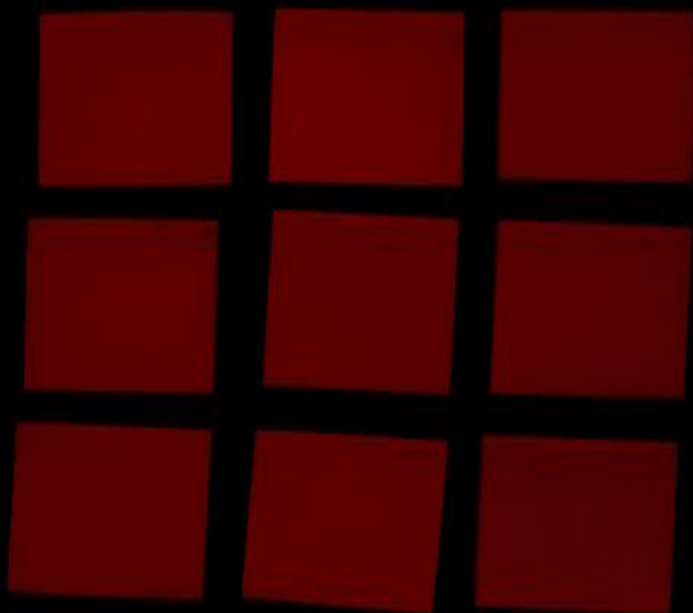
ARITMÉTICA (Problemas 1-2-3-4)

DISEÑOS GEOMÉTRICOS

Esta publicación es distribuida por:
D LIBRERIA MEDICA DIGITAL
DISTRIBUNA
SANTA FE DE BOGOTÁ
Transv. 33A No. 125-75. Zona Lombry abajo Av. Norte con 127.
W(51) 670.22.94 - 213.23.79 - 215.22.64 Fax: (51) 213.23.79
Cel: 933.203641 - 9332.67051 Buzón Tel: (51) 216.1588
A. A. 163 389 email: distribuna@vernet.com.co
BUCARAMANGA (W74) 304.140.1020 Cel: 93.2778963
Hat. Principal Cerro Madero Av. 14 de Julio
CARTAGENA (W70) 645.7752 - 93.650433 NEIVA (W90) 715.935
MEDELLIN (W94) 331.4248 - TURIA (W97) 429.474
Nuestro estado es saludable!

D.R. © 1980 por Editorial El Manual Moderno, S.A. de C.V.
Av. Sonora 206 Col. Hipódromo, 06100
México, D.F.
MP 3-R

© The Psychological Corporation, EUA
0787



1





F. LABERINTOS Discontinúe después de 2 fracasos consecutivos a partir del Laberinto 1B











Laberinto	Máximo de errores	Errores	Puntuación			
1A.	45"	0	1 Error 0	0 Errores 1		
1B.	45"	0	1 Error 0	0 Errores 1		
2.*	A 45"	0	1 Error 0	0 Errores 2		
	B 45"	0	1 Error 0	0 Errores 1		
3.*	A 60"	1	2 Errores 0	1 Error 1	0 Errores 2	
	B 60"	0	1 Error 0	0 Errores 1		
4.	45"	1	2 Errores 0	1 Error 1	0 Errores 2	
5.	45"	1	2 Errores 0	1 Error 1	0 Errores 2	
6.	45"	1	2 Errores 0	1 Error 1	0 Errores 2	
7.	45"	2	3 Errores 0	2 Errores 1	1 Error 2	0 Errores 3
8.	60"	2	3 Errores 0	2 Errores 1	1 Error 2	0 Errores 3
9.	75"	3	4 Errores 0	3 Errores 1	2 Errores 2	1 Error 3
						0 Errores 4
10.	135"	3	4 Errores 0	3 Errores 1	2 Errores 2	1 Error 3
						0 Errores 4

Nota: El niño debe recibir una puntuación para 1A y otra para 1B, pero sólo una puntuación para los laberintos 2 y 3.
 * Considérese fracaso sólo cuando se fracase en ambos ensayos.

Total

G. DISEÑOS GEOMÉTRICOS

Discontinúe después de 2 fracasos consecutivos

Diseño	Puntuación
1. 	0 1 2
2. 	0 1 2
3. 	0 1 2
4. 	0 1 2
5. 	0 1 2
6. 	0 1 2 3
7. 	0 1 2 3
8. 	0 1 2 3 4
9. 	0 1 2 3 4
10. 	0 1 2 3 4

Total

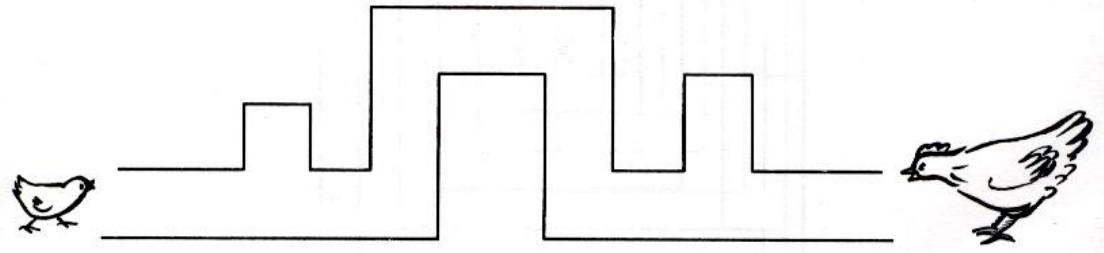
H. SEMEJANZAS Discontinúe después de 4 fracasos consecutivos, a partir de la pregunta 5

	Puntuación 1 o 0		Puntuación 1 o 0
1. Tren		9. Leche - agua	
2. Zapatos		10. Cuchillo - pedazo de vidrio	
3. Pelota			Puntuación 2, 1 o 0
4. Vaso		11. Abrigo - suéter	
5. Pan - carne		12. Piano - violín	
Discontinúe si se fracasa en las preguntas 1-5		13. Ciruela - durazno	
6. Piernas		14. Veinte - peso	
7. Lápiz		15. Cerveza - vino	
8. Niños - hombres		16. Gato - ratón	
		Total	

LABERINTOS

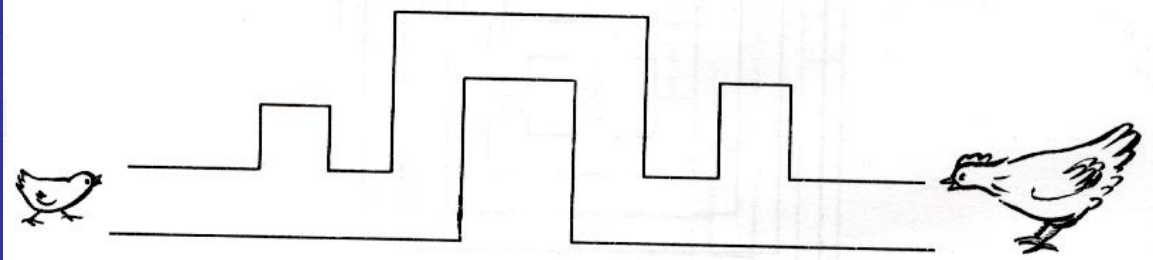
Nombre: _____ Examinador: _____ Fecha: _____

1A



3 ↑

1B



F. LABERINTOS Discontinúe después de 2 fracasos consecutivos a partir del Laberinto 1B











Laberinto	Máximo de errores	Errores	Puntuación			
1A.	45"	0	1 Error 0	0 Errores 1		
1B.	45"	0	1 Error 0	0 Errores 1		
2.*	A 45"	0	1 Error 0	0 Errores 1	0 Errores 2	
	B 45"	0	1 Error 0	0 Errores 1		
3.*	A 60"	1	2 Errores 0	1 Error 1	0 Errores 2	
	B 60"	0	1 Error 0	0 Errores 1		
4.	45"	1	2 Errores 0	1 Error 1	0 Errores 2	
5.	45"	1	2 Errores 0	1 Error 1	0 Errores 2	
6.	45"	1	2 Errores 0	1 Error 1	0 Errores 2	
7.	45"	2	3 Errores 0	2 Errores 1	1 Error 2	0 Errores 3
8.	60"	2	3 Errores 0	2 Errores 1	1 Error 2	0 Errores 3
9.	75"	3	4 Errores 0	3 Errores 1	2 Errores 2	1 Error 3
10.	135"	3	4 Errores 0	3 Errores 1	2 Errores 2	1 Error 3

Nota: El niño debe recibir una puntuación para 1A y otra para 1B, pero sólo una puntuación para los laberintos 2 y 3.
 * Considérese fracaso sólo cuando se fracase en ambos ensayos.

Total

G. DISEÑOS GEOMÉTRICOS

Discontinúe después de 2 fracasos consecutivos

Diseño	Puntuación
1. 	0 1 2
2. 	0 1 2
3. 	0 1 2
4. 	0 1 2
5. 	0 1 2
6. 	0 1 2 3
7. 	0 1 2 3
8. 	0 1 2 3 4
9. 	0 1 2 3 4
10. 	0 1 2 3 4

Total

H. SEMEJANZAS Discontinúe después de 4 fracasos consecutivos, a partir de la pregunta 5

	Puntuación 1 o 0		Puntuación 1 o 0
1. Tren		9. Leche - agua	
2. Zapatos		10. Cuchillo - pedazo de vidrio	
3. Pelota			Puntuación 2, 1 o 0
4. Vaso		11. Abrigo - suéter	
5. Pan - carne		12. Piano - violín	
Discontinúe si se fracasó en las preguntas 1-5		13. Ciruela - durazno	
6. Piernas		14. Veinte - peso	
7. Lápiz		15. Cerveza - vino	
8. Niños - hombres		16. Gato - ratón	
		Total	



DISEÑOS GEOMÉTRICOS

N.º 71

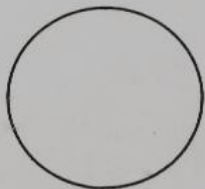
3 ↑

DIBUJO GEOMETRICO

Apellidos y nombre: *Examinador:* *Fecha:*

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

1



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

ε ↑

WPPSI

Traducida y adaptada con permiso del propietario original Copyright, © 1963, 1967 by
The Psychological Corporation, New York, N. Y. 10017
Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción total o parcial.

TEA EDICIONES, S. A.








Madrid - 1970

Edita: TEA Ediciones, S. A. - c/ Fray Bernardino de Sahagún, s/n. - Madrid - 1970

Impresor: Agustre Campaño - Dagoena, 15 - Madrid-2

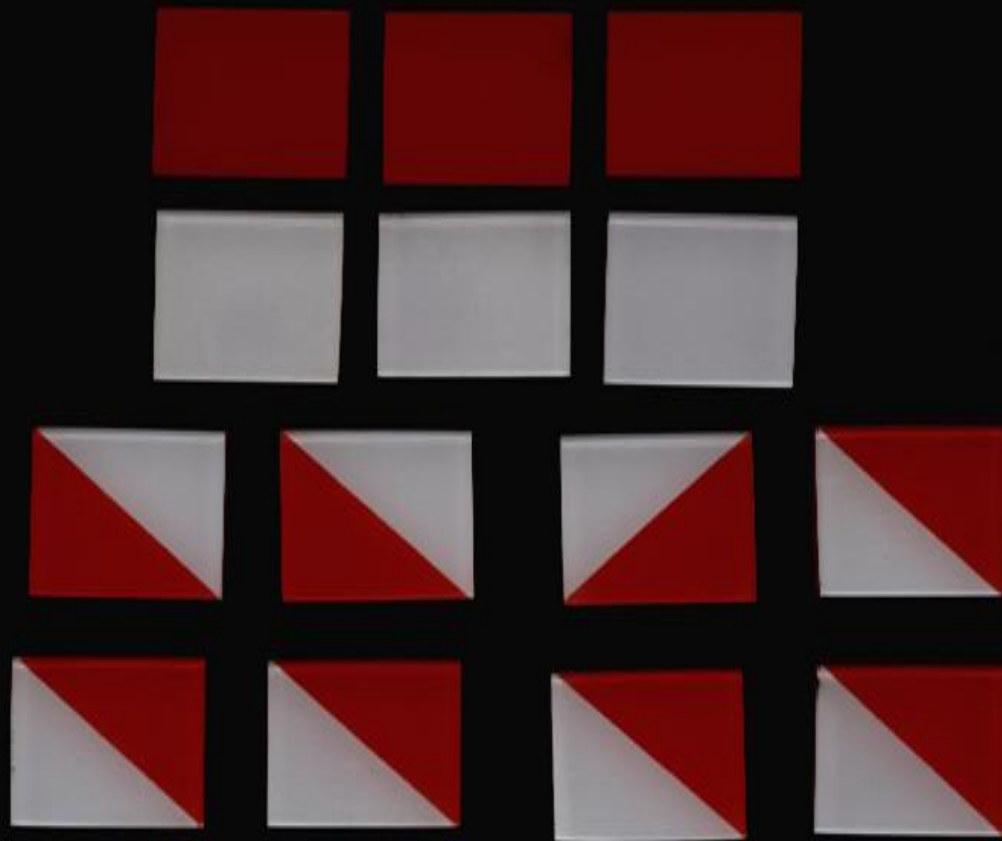
Depósito Legal: M. 23-1971



I. DISEÑO CON PRISMAS Discontinúe después de 2 fracasos consecutivos, a partir del Diseño 3							
Diseño	Ensayo tiempo*	Aprobado-fracaso	Puntuación	Diseño	Ensayo tiempo*	Aprobado-fracaso	Puntuación
1. 	1 30" D		0 2	6. 	1 45" ND		0 2
	2 30" D				2 45" D		
2. 	1 30" ND		0 2	7. 	1 60" ND		0 2
	2 30" D				2 60" D		
Discontinúe si se fracasa en los diseños 1 y 2							
Para 6 años o mayores, empiece aquí							
3. 	1 30" D		0 2	8. Véase tarjeta	1 60" D		0 2
	2 30" D				2 60" D		
4. 	1 30" D		0 2	9. Véase tarjeta	1 75" ND		0 2
	2 30" D				2 75" D		
5. 	1 45" D		0 2	10. Véase tarjeta	1 75" ND		0 2
	2 45" D				2 75" D		
						Total	

* "D" significa que en ese ensayo, el examinador hace una demostración; "ND" significa que en ese ensayo, el examinador no hace demostración. Véase el Manual.

J. COMPRENSIÓN Discontinúe después de 4 fracasos consecutivos	Puntuación 2, 1 o 0
1. Jugar - cerillos	
2. Lavar	
3. Cortar - dedo	
4. Relojes	
5. Perder - pelota (muñeca)	
6. Baño	
7. Casas - ventanas*	
8. Ropa*	
9. Trabajar*	
10. Luz - cuarto*	
11. Niños - enfermos	
12. Pan - comprar	
13. Pelear	
14. Casa - ladrillo*	
15. Criminales*	
* Si el niño sólo da una razón, diga: "Dame otra razón, ¿por qué . . . tienen ventanas las casas?" (o una pregunta semejante). Véase el Manual.	Total



DISEÑO CON PRISMAS 8-9-10

8



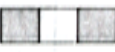






9



10



I. DISEÑO CON PRISMAS Discontinúe después de 2 fracasos consecutivos, a partir del Diseño 3							
Diseño	Ensayo tiempo*	Aprobado-fracaso	Puntuación	Diseño	Ensayo tiempo*	Aprobado-fracaso	Puntuación
1. 	1 30" D		0 2	6. 	1 45" ND		0 2
	2 30" D				2 45" D		
2. 	1 30" ND		0 2	7. 	1 60" ND		0 2
	2 30" D				2 60" D		
Discontinúe si se fracasa en los diseños 1 y 2							
Para 6 años o mayores, empiece aquí							
3. 	1 30" D		0 2	8. Véase tarjeta	1 60" D		0 2
	2 30" D				2 60" D		
4. 	1 30" D		0 2	9. Véase tarjeta	1 75" ND		0 2
	2 30" D				2 75" D		
5. 	1 45" D		0 2	10. Véase tarjeta	1 75" ND		0 2
	2 45" D				2 75" D		
						Total	

* "D" significa que en ese ensayo, el examinador hace una demostración; "ND" significa que en ese ensayo, el examinador no hace demostración. Véase el Manual.

J. COMPRENSIÓN Discontinúe después de 4 fracasos consecutivos	Puntuación 2, 1 o 0
1. Jugar - cerillos	
2. Lavar	
3. Cortar - dedo	
4. Relojes	
5. Perder - pelota (muñeca)	
6. Baño	
7. Casas - ventanas*	
8. Ropa*	
9. Trabajar*	
10. Luz - cuarto*	
11. Niños - enfermos	
12. Pan - comprar	
13. Pelear	
14. Casa - ladrillo*	
15. Criminales*	
* Si el niño sólo da una razón, diga: "Dame otra razón, ¿por qué . . . tienen ventanas las casas?" (o una pregunta semejante). Véase el Manual.	Total

SUBESCALA COMPLEMENTARIA

FRASES Discontinúe después de 3 fracasos consecutivos	Máximo de errores	Errores	Puntuación
A. Mi casa.	0		0 1
B. Las vacas son grandes.	0		0 1
C. Nosotros dormimos por las noches.	1		0 1 2
Empiece con la frase 1; si fracasa aplique A, B, C.			
1. María tiene un abrigo rojo.	1		0 1 2
2. El perro malo corrió detrás del gato.	1		0 1 2
3. Tomás encontró tres huevos azules en el nido.	1		0 1 2
4. Susana tiene dos muñecas y un osito café de juguete.	1		0 1 2
5. Es muy bonito ir al campo en el verano.	2		0 1 2 3
6. A Pedro le gustaría tener unas botas nuevas y un traje de vaquero.	2		0 1 2 3
7. Cuando comemos muchos dulces y nieve, puede darnos dolor de estómago.	3		0 1 2 3 4
8. La lluvia fuerte como la de anoche, hace que los camiones lleguen tarde a la escuela.	3		0 1 2 3 4
9. El precio de los zapatos y la ropa de invierno, no está tan elevado como el año pasado.	3		0 1 2 3 4
10. El próximo lunes nuestro grupo visitará el zoológico; trae tu almuerzo y llega a tiempo.	3		0 1 2 3 4
Total			

OBSERVACIONES:

TRANSFORMACIÓN DE PUNTUACIONES

CUADRO 20

Puntuaciones naturales para la Casa de los animales
(Basado en tiempo, errores + omisiones)*

Tiempo en minutos y segundos	Errores + Omisiones																				Tiempo en minutos y segundos	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19		20
0'1" - 0'9"	70	66	63	59	56	52	49	45	42	38	35	31	28	24	21	17	14	10	7	3	0	0'1" - 0'9"
0'10" - 0'19"	68	64	61	57	54	51	47	44	40	37	34	30	27	23	20	17	13	10	6	3	0	0'20" - 0'29"
0'20" - 0'29"	66	62	59	56	52	49	46	42	39	36	33	29	26	23	19	16	13	9	6	3	0	0'30" - 0'39"
0'30" - 0'39"	64	60	57	54	51	48	44	41	38	35	32	28	25	22	19	16	12	9	6	3	0	0'40" - 0'49"
0'40" - 0'49"	62	58	55	52	49	46	43	40	37	34	31	27	24	21	18	15	12	9	6	3	0	0'50" - 0'59"
0'50" - 0'59"	60	57	54	51	48	45	42	39	36	33	30	27	24	21	18	15	12	9	6	3	0	0'50" - 0'59"
1'0" - 1'9"	58	55	52	49	46	43	40	37	34	31	29	26	23	20	17	14	11	8	5	2	0	1'0" - 1'9"
1'10" - 1'19"	56	53	50	47	44	42	39	36	33	30	28	25	22	19	16	14	11	8	5	2	0	1'10" - 1'19"
1'20" - 1'29"	54	51	48	45	43	40	37	35	32	29	27	24	21	18	16	13	10	8	5	2	0	1'20" - 1'29"
1'30" - 1'39"	52	49	46	44	41	39	36	33	31	28	26	23	20	18	15	13	10	7	5	2	0	1'30" - 1'39"
1'40" - 1'49"	50	47	45	42	40	37	35	32	30	27	25	22	20	17	15	12	10	7	5	2	0	1'40" - 1'49"
1'50" - 1'59"	48	45	43	40	38	36	33	31	28	26	24	21	19	16	14	12	9	7	4	2	0	1'50" - 1'59"
2'0" - 2'9"	46	43	41	39	36	34	32	29	27	25	23	20	18	16	13	11	9	6	4	2	0	2'0" - 2'9"
2'10" - 2'19"	44	41	39	37	35	33	30	28	26	24	22	19	17	15	13	11	8	6	4	2	0	2'10" - 2'19"
2'20" - 2'29"	42	39	37	35	33	31	29	27	25	23	21	18	16	14	12	10	8	6	4	2	0	2'20" - 2'29"
2'30" - 2'39"	40	38	36	34	32	30	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2	0	2'30" - 2'39"
2'40" - 2'49"	38	36	34	32	30	28	26	24	22	20	19	17	15	13	11	9	7	5	3	1	0	2'40" - 2'49"
2'50" - 2'59"	36	34	32	30	28	27	25	23	21	19	18	16	14	12	10	9	7	5	3	1	0	2'50" - 2'59"
3'0" - 3'9"	34	32	30	28	27	25	23	22	20	18	17	15	13	11	10	8	6	5	3	1	0	3'0" - 3'9"
3'10" - 3'19"	32	30	28	27	25	24	22	20	19	17	16	14	12	11	9	8	6	4	3	1	0	3'10" - 3'19"
3'20" - 3'29"	30	28	27	25	24	22	21	19	18	16	15	13	12	10	9	7	6	4	3	1	0	3'20" - 3'29"
3'30" - 3'39"	28	26	25	23	22	21	19	18	16	15	14	12	11	9	8	7	5	4	2	1	0	3'30" - 3'39"
3'40" - 3'49"	26	24	23	22	20	19	18	16	15	14	13	11	10	9	7	6	5	3	2	1	0	3'40" - 3'49"
3'50" - 3'59"	24	22	21	20	19	18	16	15	14	13	12	10	9	8	7	6	4	3	2	1	0	3'50" - 3'59"
4'0" - 4'9"	22	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	4'0" - 4'9"
4'10" - 4'19"	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	4'10" - 4'19"
4'20" - 4'29"	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	0	4'20" - 4'29"
4'30" - 4'39"	16	15	14	13	12	12	11	10	9	8	8	7	6	5	4	4	3	2	1	0	0	4'30" - 4'39"
4'40" - 4'49"	14	13	12	11	11	10	9	9	8	7	7	6	5	4	4	3	2	2	1	0	0	4'40" - 4'49"
4'50" - 5'0"	12	11	10	10	9	9	8	7	7	6	6	5	4	4	3	3	2	1	1	0	0	4'50" - 5'0"

Nota: En la página 29 se explica cómo utilizar este cuadro.

* Las puntuaciones naturales se calcularon con la fórmula, $\frac{350 - T}{100} [20 - (E + O)]$, donde T - tiempo en segundos, E - número de errores y

O = número de omisiones. Los valores decimales fueron excluidos.

CÁLCULO DE EDAD

CÁLCULO DE EDAD

Fecha de aplicación > Fecha de nacimiento

Fecha	AÑOS		MESES		DÍAS	
	Datos		Datos		Datos	
	Reales	Corre- gidos	Reales	Corre- gidos	Reales	Corre- gidos
Examen	1980	—	3	—	27	—
Nacimiento	1975	—	2	—	15	—
Edad	5	—	1	—	12	—

Día de aplicación < Día de nacimiento

Fecha	AÑOS		MESES		DÍAS	
	Datos		Datos		Datos	
	Reales	Corre- gidos	Reales	Corre- gidos	Reales	Corre- gidos
Examen	1980	—	3 (-1)	2	10 (+30)	40
Nacimiento	1975	—	2	2	21	21
Edad	5	—		0		19

Día y mes de aplicación < Día y mes de nacimiento

Fecha	AÑOS		MESES		DÍAS	
	Datos		Datos		Datos	
	Reales	Corre- gidos	Reales	Corre- gidos	Reales	Corre- gidos
Examen	1980 (-1)	1979	2 (+11)	13	12 (+30)	42
Nacimiento	1975	1975	6	6	24	24
Edad		4		7		18

Mes de aplicación < Mes de nacimiento

Fecha	AÑOS		MESES		DÍAS	
	Datos		Datos		Datos	
	Reales	Corre- gidos	Reales	Corre- gidos	Reales	Corre- gidos
Examen	1980 (-1)	1979	2 (+12)	14	15	—
Nacimiento	1975	1975	6	6	9	—
Edad		4		8	6	—

FECHA DE APLICACIÓN: AÑO _____ MES _____ DÍA _____

FECHA DE NACIMIENTO: AÑO _____ MES _____ DÍA _____

EDAD EXACTA: AÑOS _____ MESES _____ DÍAS _____

RESULTADOS

ESCALA VERBAL	PUNTUACIÓN NATURAL	PUNTUACIÓN NORMALIZADA	SUMA	SUMA PRORRATEADA	C.I.
Información	_____	_____			
Vocabulario	_____	_____			
Aritmética	_____	_____			
Semejanzas	_____	_____			
Comprensión	_____	_____			
[Frasas]	_____	_____			

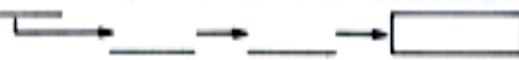


ESCALA DE EJECUCIÓN

PUNTUACIÓN NATURAL PUNTUACIÓN NORMALIZADA

- Casa de los animales
- Figuras incompletas
- Laberintos
- Diseños geométricos
- Diseño con prismas
- [Casa de los animales]

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____



ESCALA TOTAL



Examinador: _____

Fecha: _____

Firma: _____

Edad 4 años

CUADRO 21

Conversión de puntuación natural a puntuación normalizada

3 años, 10 meses, 16 días hasta 4 años, 1 mes, 15 días

VERBAL							EJECUCIÓN							
Puntuación normalizada	Información	Vocabulario	Aritmética	Semanas*	Comprobación	Frasas	Puntuación normalizada	Casa de los animales	Figuras geométricas	Líneas rectas	Dibujos geométricos	Dibujos con personas	Reaplicación Casa de los animales	Puntuación normalizada
1	0	—	—	—	—	0	1	—	—	—	—	—	0	1
2	—	—	0	—	—	—	2	0	—	—	—	—	1	2
3	1	0	—	—	—	1	3	1	—	—	—	—	2	3
4	—	1	1	0	0	—	4	2-3	0	0	0	0	3-4	4
5	2	2	—	—	—	2	5	4-5	—	—	—	—	5-6	5
6	3	3	2	1	1	3-4	6	6-7	1	1	—	1	7-9	6
7	—	4-5	—	—	2	5	7	8-10	2	—	1	2	10-12	7
8	4-5	6-7	3	2-3	3	6	8	11-12	3-4	2	—	3	13-15	8
9	6	8-9	4	4	4-5	7	9	13-15	5	3	2	—	16-19	9
10	7	10-11	5	5	6-7	8	10	16-18	6	4	3	4	20-27	10
11	8	12-13	6	6-7	8-9	9	11	19-23	7	5-6	—	5	28-34	11
12	9-10	14	7	8	10	10-11	12	24-28	8-9	7	4	6	35-40	12
13	11-12	15-16	—	9	11	12-13	13	29-32	10	8-9	5	7-8	41-43	13
14	13	17-18	8	10-11	12	14-16	14	33-38	11	10-12	6	9-10	44-46	14
15	14	19-20	9	12-13	13-14	17-18	15	39-43	12	13-14	7-8	11	47-48	15
16	—	21	10	14	15-16	19	16	44-46	13-14	15-16	9	12-13	49-50	16
17	15	22	—	15	17-18	20	17	47-48	15-16	17-18	10	14	51-52	17
18	16	23	11	16	19	21	18	49-51	17	19	11	15-16	53-54	18
19	17-23	24-44	12-20	17-22	20-30	22-34	19	52-70	18-23	20-26	12-28	17-20	55-70	19

* Frases puede ser aplicada como subescala alternativa. Véase página 4.
 † Reaplicación de Casa de los animales no se utiliza en el cálculo del CI; se emplea en condiciones especiales de aplicación, véase página 28.

Edad 4 1/4 años

CUADRO 21

Conversión de puntuación natural a puntuación normalizada

4 años, 1 mes, 16 días hasta 4 años, 4 meses, 15 días

VERBAL							EJECUCIÓN							
Puntuación normalizada	Información	Vocabulario	Aritmética	Semanas*	Comprobación	Frasas	Puntuación normalizada	Casa de los animales	Figuras geométricas	Líneas rectas	Dibujos geométricos	Dibujos con personas	Reaplicación Casa de los animales	Puntuación normalizada
1	0	—	—	—	—	0	1	0	—	—	—	—	0-1	1
2	—	—	0	—	—	—	2	1	—	—	—	—	2	2
3	1	0	—	—	—	1	3	2	—	—	0	—	3-4	3
4	—	1	1	0	0	2	4	3-4	0	0	—	0	5-6	4
5	2	2	2	—	1	3	5	5-7	1	—	—	1	7-8	5
6	3	3-4	—	1	2	4-5	6	8-9	2	1	1	2	9-10	6
7	4-5	5-7	3	2	3	6	7	10	3	2	—	3	11-14	7
8	6	8-9	4	3	4-5	7	8	11-13	4-5	3	2	—	15-20	8
9	7	10	5	4-5	6-7	8	9	14-17	6	4	—	4	21-27	9
10	8	11-12	6	6	8	9	10	18-23	7	5	3	5	28-34	10
11	9-10	13-14	7	7	9-10	10-11	11	24-28	8-9	6-7	4	6	35-40	11
12	11	15	8	8-9	11	12-13	12	29-33	10	8-9	5	7-8	41-44	12
13	12	16-18	9	10	12	14-15	13	34-40	11	10-11	6	9	45-47	13
14	13	19-20	10	11-12	13-14	16-17	14	41-44	12	12-13	7-8	10-11	48-49	14
15	14	21	11	13-14	15-16	18-19	15	45-47	13-14	14-15	9	12-13	50-52	15
16	15	22-23	—	15	17-19	20	16	48-51	15-16	16-17	10	14	53-54	16
17	16	24-25	12	16	20	21-22	17	52-55	17	18-19	11-12	15-16	55-57	17
18	17	26	13	17	21	23-25	18	56-58	18	20	13	17	58-59	18
19	18-23	27-44	14-20	18-22	22-30	26-34	19	59-70	19-23	21-26	14-28	18-20	60-70	19

* Frases puede ser aplicada como subescala alternativa. Véase página 4.
 † Reaplicación de Casa de los animales no se utiliza en el cálculo del CI; se emplea en condiciones especiales de aplicación, véase página 28.

Cuadro 24

Prorrateo de la suma de las puntuaciones normalizadas de las Escalas Verbal o de Ejecución

Suma de 4 puntuaciones normalizadas	Si se aplicaron 4 subescalas, la puntuación prorrateada para 5 subescalas viene siendo:	Suma de 4 puntuaciones normalizadas	Si se aplicaron 4 subescalas, la puntuación prorrateada para 5 subescalas viene siendo:	Suma de 4 puntuaciones normalizadas	Si se aplicaron 4 subescalas, la puntuación prorrateada para 5 subescalas viene siendo:
		26	33	51	64
		27	34	52	65
		28	35	53	66
4	5	29	36	54	68
5	6	30	38	55	69
6	8	31	39	56	70
7	9	32	40	57	71
8	10	33	41	58	73
9	11	34	43	59	74
10	13	35	44	60	75
11	14	36	45	61	76
12	15	37	46	62	78
13	16	38	48	63	79
14	18	39	49	64	80
15	19	40	50	65	81
16	20	41	51	66	83
17	21	42	53	67	84
18	23	43	54	68	85
19	24	44	55	69	86
20	25	45	56	70	88
21	26	46	58	71	89
22	28	47	59	72	90
23	29	48	60	73	91
24	30	49	61	74	93
25	31	50	63	75	94
				76	95

CUADRO 22
 Conversión de la suma de las puntuaciones normalizadas a CI

VERBAL				EJECUCION			
Suma puntuación normalizada		Suma puntuación CI		Suma puntuación normalizada		Suma puntuación CI	
	CI		CI		CI		CI
6	45	51	101			51	101
7	46	52	102			52	103
8	47	53	104			53	104
9	49	54	105	9	45	54	105
10	50	55	106	10	46	55	107
11	51	56	107	11	47	56	108
12	52	57	109	12	48	57	110
13	54	58	110	13	50	58	111
14	55	59	111	14	51	59	112
15	56	60	112	15	52	60	114
16	57	61	114	16	53	61	115
17	59	62	115	17	54	62	116
18	60	63	116	18	55	63	118
19	61	64	117	19	57	64	119
20	62	65	119	20	58	65	120
21	64	66	120	21	60	66	122
22	65	67	121	22	61	67	123
23	66	68	122	23	63	68	124
24	67	69	124	24	64	69	126
25	69	70	125	25	66	70	127
26	70	71	126	26	67	71	129
27	71	72	127	27	69	72	130
28	72	73	129	28	70	73	131
29	74	74	130	29	72	74	133
30	75	75	131	30	73	75	134
31	76	76	132	31	74	76	135
32	77	77	134	32	76	77	137
33	79	78	135	33	77	78	138
34	80	79	136	34	78	79	139
35	81	80	137	35	80	80	141
36	82	81	139	36	81	81	142
37	84	82	140	37	82	82	143
38	85	83	141	38	84	83	145
39	86	84	142	39	85	84	146
40	87	85	144	40	86	85	148
41	89	86	145	41	88	86	149
42	90	87	146	42	89	87	150
43	91	88	147	43	91	88	152
44	92	89	149	44	92	89	153
45	94	90	150	45	93	90	154
46	95	91	151	46	95	91	155
47	96	92	153	47	96		
48	97	93	154	48	97		
49	99	94	155	49	99		
50	100			50	100		

CUADRO 22
 Conversión de la suma de las puntuaciones normalizadas a CI

ESCALA TOTAL							
Suma puntuación normalizada		Suma puntuación CI		Suma puntuación normalizada		Suma puntuación CI	
	CI		CI		CI		CI
		61	72	101	101	141	129
		62	73	102	101	142	130
23	45	63	73	103	102	143	131
24	45	64	74	104	103	144	132
25	46	65	75	105	104	145	132
26	47	66	76	106	104	146	133
27	48	67	76	107	105	147	134
28	48	68	77	108	106	148	134
29	49	69	78	109	106	149	135
30	50	70	78	110	107	150	136
31	50	71	79	111	108	151	137
32	51	72	80	112	109	152	137
33	52	73	81	113	109	153	138
34	53	74	81	114	110	154	139
35	53	75	82	115	111	155	139
36	54	76	83	116	111	156	140
37	55	77	84	117	112	157	141
38	55	78	84	118	113	158	142
39	56	79	85	119	114	159	142
40	57	80	86	120	114	160	143
41	58	81	86	121	115	161	144
42	58	82	87	122	116	162	144
43	59	83	88	123	116	163	145
44	60	84	88	124	117	164	146
45	60	85	89	125	118	165	147
46	61	86	90	126	119	166	147
47	62	87	91	127	119	167	148
48	63	88	91	128	120	168	149
49	63	89	92	129	121	169	150
50	64	90	93	130	122	170	150
51	65	91	93	131	122	171	151
52	65	92	94	132	123	172	152
53	66	93	95	133	124	173	152
54	67	94	96	134	124	174	153
55	68	95	96	135	125	175	154
56	68	96	97	136	126	176	154
57	69	97	98	137	127	177	155
58	70	98	99	138	127		
59	71	99	99	139	128		
60	71	100	100	140	129		